

## ΑΣΚΗΣΗ 1

- α) Να μετατραπεί ο οκταδικός αριθμός 654,3 στον ισοδύναμο δεκαεξαδικό  
 β) Απαριθμήστε τους δεκαεξαδικούς αριθμούς από το 190<sub>10</sub> έως το 200<sub>10</sub>  
 γ) Κάντε την αφαίρεση (11010)<sub>2</sub> - (10000)<sub>2</sub> με τη μέθοδο συμπληρώματος ως προς 2

ΖΗΤΗΜΑ 4<sup>ο</sup>

α)  $654,3_{(8)} = 6 \cdot 8^2 + 5 \cdot 8^1 + 4 \cdot 8^0 + 3 \cdot 8^{-1}$   
 $= 6 \cdot 64 + 40 + 4 + \frac{3}{8} = 384 + 44 + \frac{3}{8} = 428 + \frac{3}{8}$   
 $= 428,375_{(10)}$

$$\begin{array}{r} 318 \\ 60 \overline{) 19,375} \\ \underline{40} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0,375 \\ \underline{16} \\ 2250 \\ \underline{375} \\ 6000 \end{array}$$

428 | 16  
 108 | 26 | 16  
 12 | 1 | 16  
 10 | 1 | 0

$0,375 \cdot 16 = 6$   
 $0 \cdot 16 = 0$

$428,375 = 1A\epsilon,6$

$654,3_{(8)} = \overbrace{11010100}^{654} \overbrace{0110}^3 = 1A\epsilon,6$

β)

190 | 16  
 30 | 11 | 16  
 14 | 11 | 0

$190_{(10)} = BE$   
 $191 \rightarrow BF$   
 $192 \rightarrow C0$   
 $193 \rightarrow C1$   
 $194 \rightarrow C2$   
 $195 \rightarrow C3$   
 $196 \rightarrow C4$   
 $197 \rightarrow C5$   
 $198 \rightarrow C6$   
 $199 \rightarrow C7$   
 $200 \rightarrow C8$

10 A  
 11 B  
 12 C  
 13 D  
 14 E  
 15 F

$$\begin{array}{r} 200 \\ 40 \overline{) 12} \overline{) 16} \\ \underline{8} \quad \underline{12} \quad \underline{0} \end{array}$$

$200_{(10)} = C8$

γ)

11010  
 $\underline{-10000}$   
 1010

Αρα

64τη ως προς 1  
 $\rightarrow$   
 01111  
 $\underline{1}$   
 10000

64τη ως προς 2  
 $\rightarrow$   
 10000

11010  
 $\underline{+10000}$   
 11010

11010  
 $\underline{-10000}$   
 1010

Επίσης  
 $\underline{26}$   
 $\underline{-16}$   
 10

## ΑΣΚΗΣΗ 2

α) Απλοποιήστε με άλγεβρα Boole τη λογική συνάρτηση:  $F = \overline{\overline{AB} + ABC + A(B + A\overline{B})}$

β) Υλοποιήστε τη λογική συνάρτηση  $F = \Sigma(1, 3, 5, 7, 9, 11, 12, 14)$  με τον ελάχιστο αριθμό πυλών NAND

γ) Υλοποιήστε τη λογική συνάρτηση  $F = \Sigma(1, 3, 5, 7, 9, 11, 12, 14)$  με τον ελάχιστο αποκωδικοποιητή και πύλες OR.

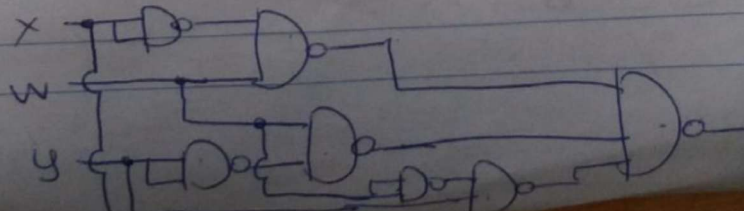
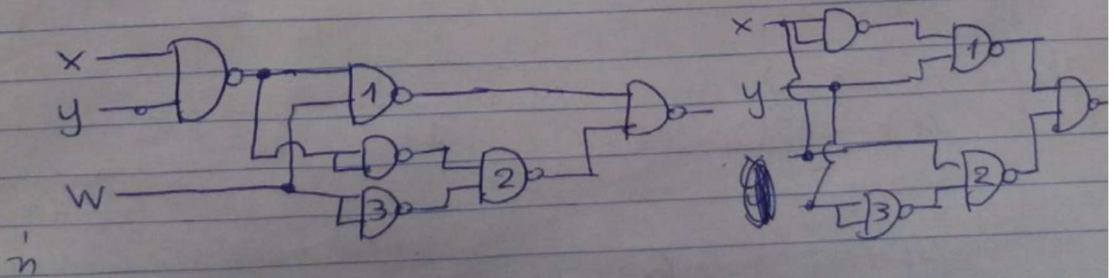
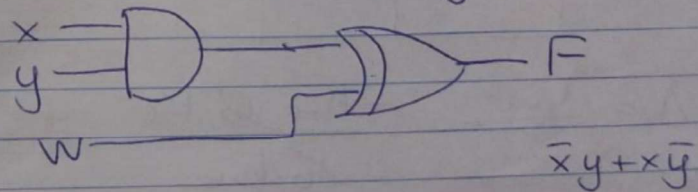
ΖΗΤΗΜΑ 5ο

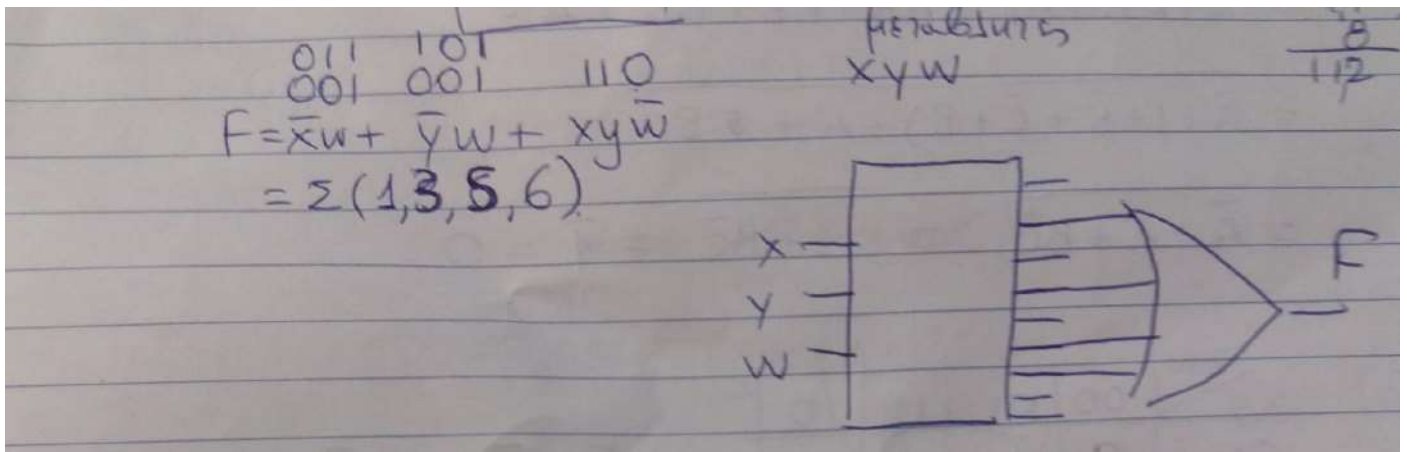
$$\begin{aligned}
 \alpha) F &= \overline{\overline{AB} + ABC + A(B + A\overline{B})} = \\
 &= \overline{\overline{AB} \cdot \overline{ABC} + AB + AAB\overline{B}} = \\
 &= \overline{(\overline{A} + B) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + \overline{C}) + AB + A\overline{B}} = \\
 &= \overline{\overline{A} + \overline{A}\overline{B} + \overline{A}\overline{C} + \overline{A}\overline{B}\overline{C} + AB + B\overline{B} + B\overline{C} + A} = \\
 &= \overline{\overline{A}(1 + \overline{B} + \overline{C} + B) + A + B\overline{C}} = \\
 &= \overline{\overline{A} + A + B\overline{C}} = \overline{1 + B\overline{C}} = \overline{1} = 0
 \end{aligned}$$

β)

xy \ zw	00	01	11	10
00	0	1	1	0
01	0	1	1	0
11	1	0	0	1
10	0	1	1	0

$$\begin{aligned}
 F &= \overline{x}w + \overline{y}w + xy\overline{w} \\
 &= w(\overline{x} + \overline{y}) + xy\overline{w} = \\
 &= w \cdot \overline{xy} + \overline{w}xy = \\
 &= w \oplus xy
 \end{aligned}$$





### ΑΣΚΗΣΗ 3

(α) Να μετατραπεί ο δεκαδικός αριθμός 40,125 στον ισοδύναμο δεκαεξαδικό.

(β) Κάντε την αφαίρεση  $(11010)_2 - (1000)_2$  με τη μέθοδο συμπληρώματος ως προς 2.

**ΖΗΤΗΜΑ 4<sup>ο</sup>**

40	16	
8	2	16
	2	0

$0,125 \times 16 = 2$

α)  $40,125_{(10)} = 28,2_{(16)}$

β)  $11010$   
 $- 1000$

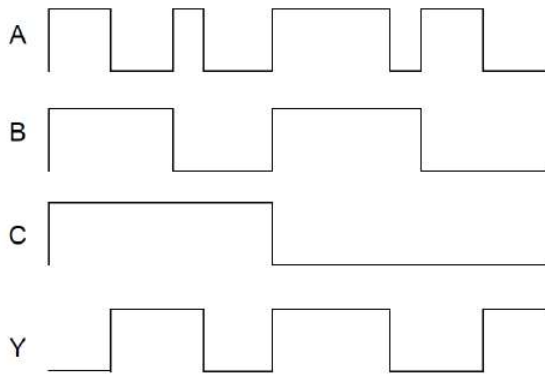
01000	$\xrightarrow[\text{προς 1}]{\text{συμπλ. ως}}$	10111	$\xrightarrow[\text{προς 2}]{\text{συμπλ. ως}}$	10111 1
				11000

11010	
+ 11000	
10010	

Άρα  $11010_{(2)} - 1000_{(2)} = 10010_{(2)}$

## ΑΣΚΗΣΗ 4

Δίνονται οι παρακάτω κυματομορφές τάσης – χρόνου όπου A, B, C είναι είσοδοι και Y είναι η έξοδος.



- A) Βρείτε τη λογική συνάρτηση της εξόδου Y και εκφράστε την αναλυτικά ως συνάρτηση Boole.  
 B) Μετασχηματίστε τη λογική συνάρτηση της εξόδου Y ώστε το κύκλωμα να υλοποιείται χρησιμοποιώντας μόνο ημιαθροιστές.

### ΖΗΤΗΜΑ 6<sup>ο</sup>

ABC	Y
000	1
001	0
010	0
011	1
100	0
101	1
110	1
111	0

A) 
$$Y = \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}BC + A\bar{B}C + ABC\bar{C}$$

$$= \bar{A}(\bar{B}\bar{C} + BC) + A(\bar{B}C + B\bar{C})$$

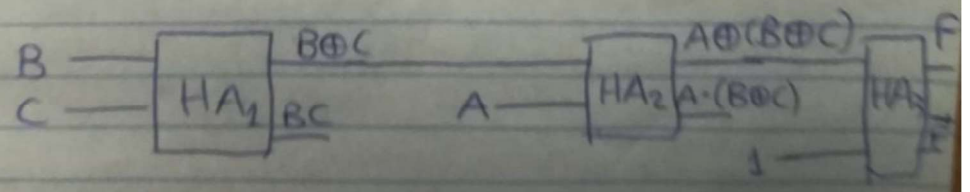
$$= \bar{A}(B \odot C) + A(B \oplus C)$$

$$= \bar{A}(B \oplus C) + A(B \oplus C)$$

$$= A \oplus (B \oplus C)$$

B) 
$$Y = \bar{A}(B \oplus C) + A(B \oplus C) =$$

$$= A \odot (B \oplus C) = \overline{A \oplus (B \oplus C)}$$



## ΑΣΚΗΣΗ 5

Δίνεται η συνάρτηση

$$F(A,B,C,D) = \sum(3,6,7,11,12,13,14,15)$$

A) Υλοποιήστε τη συνάρτηση χρησιμοποιώντας τον ελάχιστο αριθμό πυλών NOR.

ΖΗΤΗΜΑ 3<sup>ο</sup>

A)  $F = \sum(3,6,7,11,12,13,14,15)$

AB \ CD	00	01	11	10
00	0 <sub>2</sub>	0 <sub>1</sub>	1 <sub>3</sub>	0 <sub>2</sub>
01	0 <sub>4</sub>	0 <sub>3</sub>	1 <sub>7</sub>	1 <sub>6</sub>
11	1 <sub>2</sub>	1 <sub>3</sub>	1 <sub>5</sub>	1 <sub>4</sub>
10	0 <sub>8</sub>	0 <sub>9</sub>	1 <sub>11</sub>	0 <sub>10</sub>

$$\bar{F} = \bar{A}\bar{C} + \bar{B}\bar{C} + \bar{B}\bar{D}$$

$$F = (A+C)(B+C)(B+D)$$

B) Υλοποιήστε την παραπάνω συνάρτηση Boolean με ένα πολυπλέκτη 4X1 και όποιες εξωτερικές πύλες θέλετε. Υπόδειξη: Συνδέστε τις εισόδους A και B στις γραμμές επιλογής.

B)  $F = \sum(3,6,7,11,12,13,14,15)$

ABCD	F
0000	0
0001	0
0010	0
0011	1
0100	0
0101	0
0110	1
0111	1
1000	0
1001	0
1010	0
1011	1
1100	1
1101	1
1110	1
1111	1

όταν }  $F = CD = I_0$   
 $AB = 00$

όταν }  $F = C\bar{D} + CD = C$   
 $AB = 01$

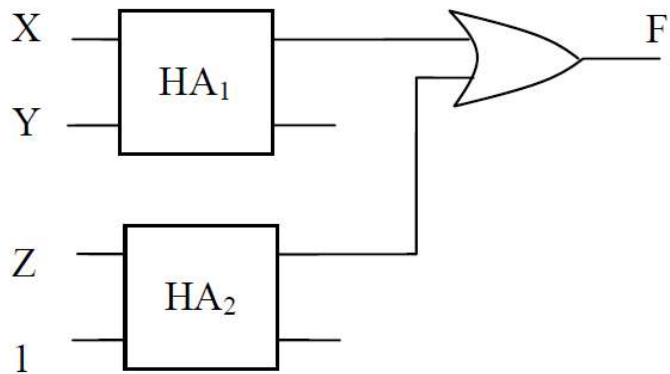
όταν }  $F = CD = I_2$   
 $AB = 10$

όταν }  $F = 1 = I_3$   
 $AB = 11$

## ΑΣΚΗΣΗ 6

Να υλοποιηθεί η συνάρτηση  $F = \Sigma(0,2,3,4,5,6)$ . Διατίθενται μόνο πύλες OR και ημιαθροιστές.

x\yz	00	01	11	10
0	1	0	1	1
1	1	1	0	1



$$F = z' + xy' + x'y$$

## ΑΣΚΗΣΗ 7

Να σχεδιαστεί κύκλωμα που να συγκρίνει 2 δυαδικούς αριθμούς των δύο bit ο κάθε ένας (έστω xy και zw). Το κύκλωμα θα έχει 3 εξόδους:  $F_1$ ,  $F_2$  και  $F_3$ .

Αν  $xy > zw$  τότε  $F_1 = 1$ , αλλιώς  $F_1 = 0$ .

Αν  $xy < zw$  τότε  $F_2 = 1$ , αλλιώς  $F_2 = 0$ .

Αν  $xy = zw$  τότε  $F_3 = 1$ , αλλιώς  $F_3 = 0$ .

Η υλοποίηση του συγκριτή να γίνει με τον κατάλληλο αποκωδικοποιητή.

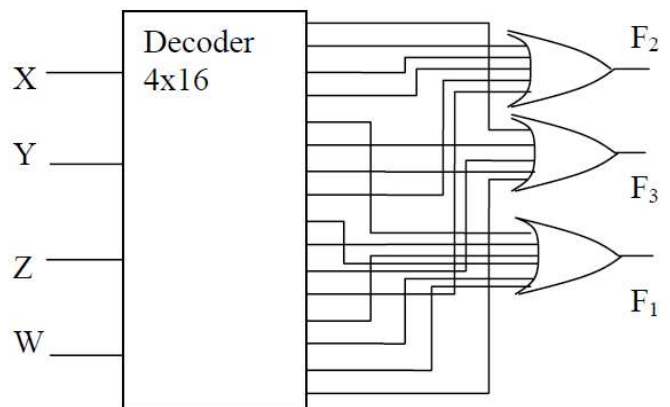
Αν χρησιμοποιούσαμε ROM, τι μεγέθους θα έπρεπε να είναι;

x	y	z	w	$F_1$	$F_2$	$F_3$
0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	0	1	0
0	0	1	1	0	1	0
0	1	0	0	1	0	0
0	1	0	1	0	0	1
0	1	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	0
1	0	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	0	1
1	0	1	1	0	1	0
1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	1	1	0	0
1	1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	0	0	1

$$F_1 = \Sigma(4,8,9,12,13,14)$$

$$F_2 = \Sigma(1,2,3,6,7,11)$$

$$F_3 = \Sigma(0,5,10,15)$$



Η ROM θα είναι  $2^4 \times 3 = 48$  bits

## ΑΣΚΗΣΗ 8

Δίνεται η συνάρτηση:  $F = \Sigma(0, 1, 2, 7)$ . Να υλοποιηθεί

- α) Με τον κατάλληλο αποκωδικοποιητή και πύλες OR
- β) Με την κατάλληλη ROM
- γ) Με τον κατάλληλο πολυπλέκτη και μία πύλη NOT
- δ) Μόνο με ημιαθροιστές

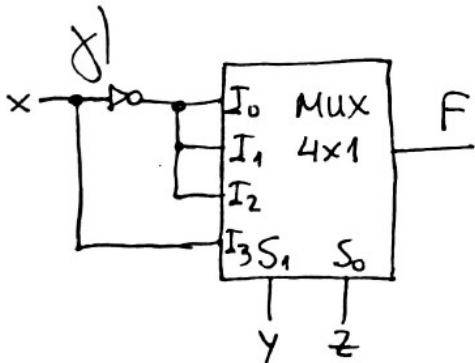
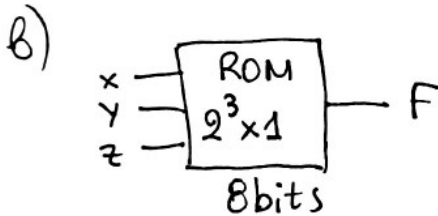
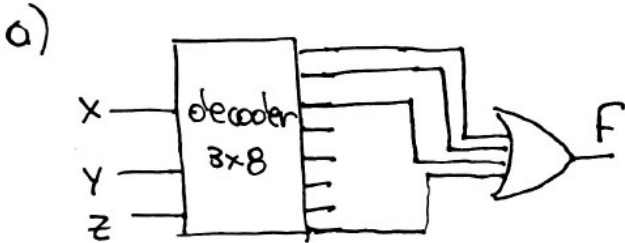
$$F = \Sigma(0, 1, 2, 7)$$

$$7_{(10)} = 111_{(2)}$$

$x \backslash yz$	00	01	11	10
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0

$$F = \bar{x}\bar{y} + xyz + \bar{x}z$$

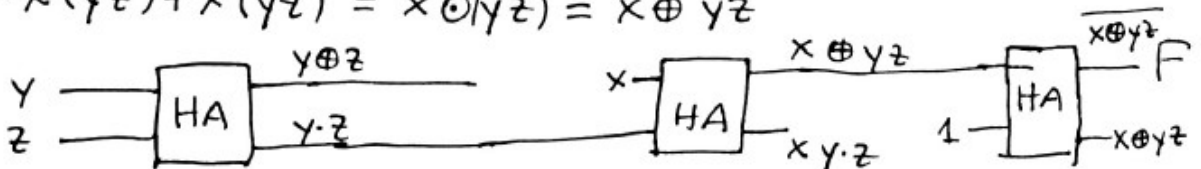
Στην απλοποίηση  
δεν εξαφανίζεται καμία  
από τις τρεις μεταβλητές



	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$\bar{x}$	0	1	2	3
$x$	4	5	6	7
$\bar{x}$	$\bar{x}$	$\bar{x}$	$\bar{x}$	$x$

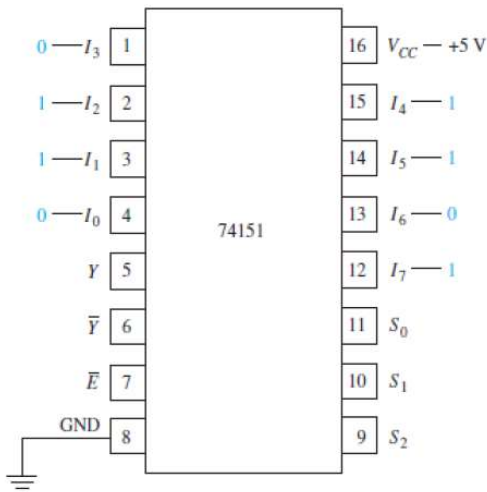
Μετά την απλοποίηση με Κάρναugh

$$\begin{aligned} \delta) F &= \bar{x}\bar{y} + xyz + \bar{x}z = \bar{x}(\bar{y} + z) + xyz = \bar{x}\bar{y}z + xyz = \\ &= \bar{x}(\bar{y}z) + x(yz) = x \oplus yz \end{aligned}$$

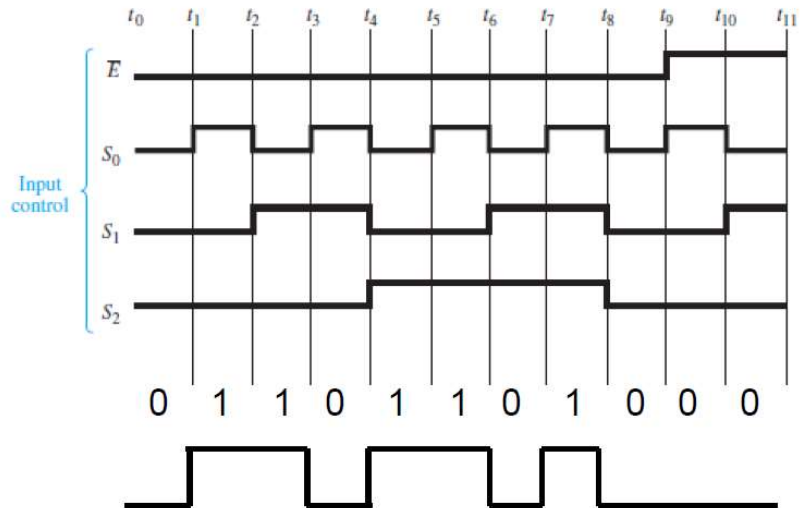


## ΑΣΚΗΣΗ 9

Να σχεδιαστεί η κυματομορφή εξόδου στο Y για το 74151 (πολυπλέκτης 8-σε-1) που φαίνεται στο σχήμα. Γι' αυτό το σχήμα, οι 8 γραμμές εισόδου ( $I_0$  έως  $I_7$ ), συνδέονται σε σταθερό επίπεδο τάσης και οι γραμμές επιλογής δεδομένων ( $S_0$  έως  $S_2$ ) καθώς και η είσοδος επίτρεψης  $\bar{E}$ , δίνονται ως κυματομορφές εισόδου.



Απάντηση:



## ΑΣΚΗΣΗ 10

Σχεδιάστε ένα συνδυαστικό κύκλωμα που παράγει το συμπλήρωμα ως προς 2 ενός τριψήφιου δυαδικού αριθμού. Η σχεδίαση να γίνει με τον ελάχιστο αριθμό πυλών.

x y z	A B Γ Δ	
0 0 0	1 0 0 0	8
1 0 0	0 1 1 1	7
2 0 1 0	0 1 1 0	6
3 0 1 1	0 1 0 1	5
4 1 0 0	0 1 0 0	4
5 1 0 1	0 0 1 1	3
6 1 1 0	0 0 1 0	2
7 1 1 1	0 0 0 1	1

π.χ.  $100 \xrightarrow[\text{ως προς 1}]{\text{συμπλ.}}$   $011 \xrightarrow[\text{ως προς 2}]{\text{συμπλ.}}$   $011 + 1 = 100$

x \ yz	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	1	0	0	0

$B = x'z + xy + xy'z'$   
 $B = x'(y+z) + x(y+z)'$   
 $B = x \oplus (y+z)$

x \ yz	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	0	1	0	0

$\Gamma = y'z + yz'$   
 $\Gamma = y \oplus z$   
 $A = x'y'z' = (x+y+z)'$   
 $\Delta = z$

$A = [(y+z) + x]'$



## ΑΣΚΗΣΗ 11

Δίνεται η συνάρτηση  $F = \Sigma(2, 3, 4, 6, 7, 10, 11, 12, 14, 15)$ . Ζητείται να:

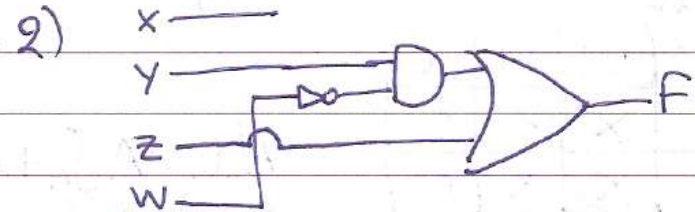
- 1) Απλοποιηθεί με τη βοήθεια του χάρτη Karnaugh.
- 2) Να υλοποιηθεί η απλοποιημένη συνάρτηση
- 3) Με τον ελάχιστο αριθμό πυλών (το πολύ 2 εισόδων).
- 4) Μόνο με πύλες NOR δύο εισόδων.
- 5) Με χρήση ελάχιστου αποκωδικοποιητή και πύλες NAND (ο αριθμός εισόδων των πυλών NAND είναι αδιάφορος).

$$F = \Sigma(2, 3, 4, 6, 7, 10, 11, 12, 14, 15)$$

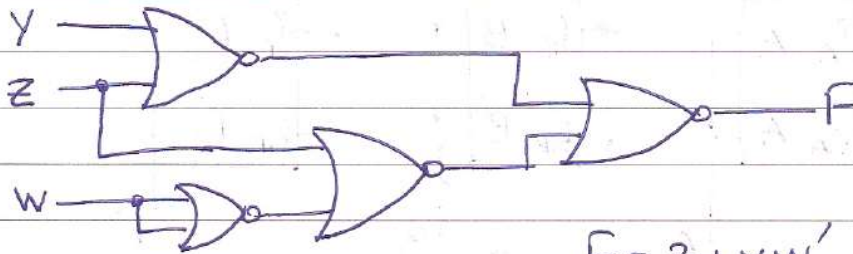
$$15_{(10)} = 1111_{(2)} \\ 4 \text{ μεταβλητέ}$$

zw \ xy	00	01	11	10
00	0	0	1	1
01	1	0	1	1
11	1	0	1	1
10	0	0	1	1

1)  $F = z + y\bar{w}$



3)  $F = \Pi(0, 1, 5, 8, 9, 13) = (z + w') \cdot (y + z)$

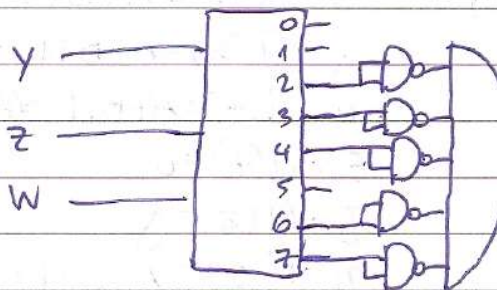


$$F = z + yw'$$

4) Decoder 3-6ε-8

$$F = y'z + yz + yzw' + yz'w'$$

$$F = y'zw + y'z'w' + yzw + yz'w' + yzw' + yz'w' = \Sigma(3, 2, 7, 6, 4)$$



zw \ y	00	01	11	10
0			1	1
1	1		1	1

$z=1$   
 $y=1$   
 $w=0$

## ΑΣΚΗΣΗ 12

Να υλοποιηθεί η συνάρτηση  $F = \Sigma(0, 1, 4, 5, 10, 11, 14, 15)$  με (α) Τον ελάχιστο αριθμό πυλών, (β) κατάλληλο (ελάχιστο) αποκωδικοποιητή και μία πύλη OR, (γ) 4 ημιαθροιστές και μία πύλη OR (δ) πύλες NAND μόνο.

$F = \Sigma(0, 1, 4, 5, 10, 11, 14, 15)$  1S(10) = 11(1(2) 4 μεταβλητές

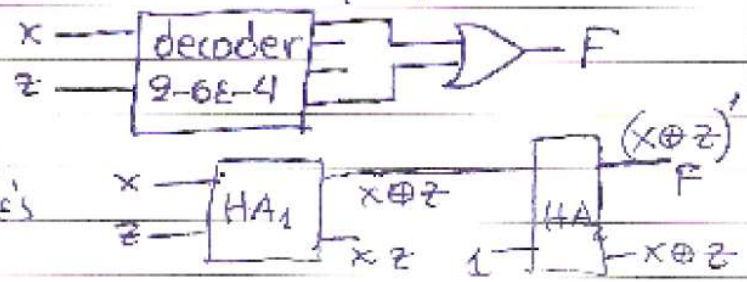
zw	xy	00	01	11	10
00	01	10	11	00	01
11	10	12	13	14	15
10	11	16	17	18	19

$F = x'z' + xz = (x \oplus z)'$

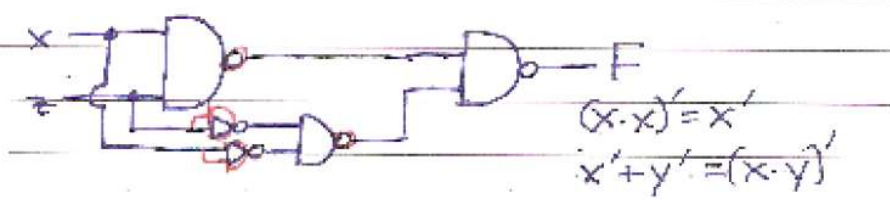


(β)  $F = \Sigma(0, 3)$  δύο μεταβλητές χρησιμοποιούνται

(γ) Ο ημιαθροιστής έχει εισόδους α, β και εξόδους α⊕β, αβ. Αρκούν 2 ημιαθροιστές Σκέψη α⊕1 = α'



(δ)  $F = x'z' + xz$



## ΑΣΚΗΣΗ 13

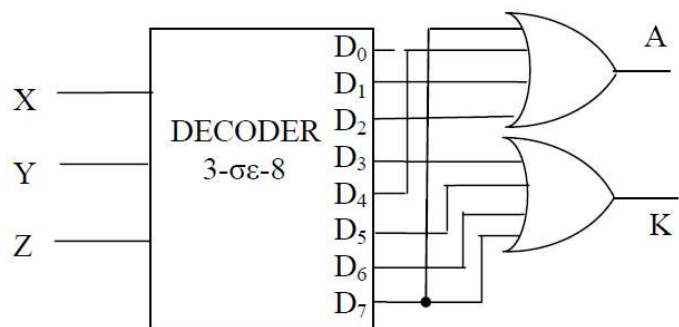
Να γίνει ο πίνακας αλήθειας του πλήρη αθροιστή και να υλοποιηθεί με χρήση του κατάλληλου αποκωδικοποιητή και μίας πύλης OR.

Λύση:

x	y	z	K	A
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

$K = \Sigma(3, 5, 6, 7)$

$A = \Sigma(1, 2, 4, 7)$



## ΑΣΚΗΣΗ 14

Σε μισό γήπεδο μπάσκετ έχουν τοποθετηθεί δύο τάπτες με αισθητήρες, ένας για την περιοχή των 2 πόντων (B) και ένας για την περιοχή των 3 πόντων (A) οι οποίοι ενεργοποιούνται με την επιφάνεια επαφής και το βάρος του αθλητή. Ποτέ δεν ενεργοποιούνται και οι δύο ταυτόχρονα παρά μόνο αυτός που δέχτηκε τη μεγαλύτερη επιφάνεια πέλματος. Ένας τρίτος αισθητήρας έχει τοποθετηθεί στο δίκτυ της μπάσκετας. Δεδομένου ότι μετράμε την επίδοση μόνο ενός αθλητή σε δίποντα και τρίποντα, να σχεδιαστεί κύκλωμα που να δίνει το είδος του καλαθιού σε δυαδικό αριθμό, με τον ελάχιστο αριθμό πυλών. Θεωρήστε ότι ο αισθητήρας Γ δεν ενεργοποιείται ποτέ μόνος του (χωρίς την ενεργοποίηση των A και B). Επίσης, αγνοείστε τη χρονοκαθυστερήση ενεργοποίησης του αισθητήρα δικτυού σε σχέση με τους αισθητήρες βάρους στα δάπεδα.

**Λύση:**



A	B	Γ	X	Y
0	0	0	0	0
0	0	1	X	X
0	1	0	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	X	X
1	1	1	X	X

$$K = \Sigma(3, 5, 6, 7)$$

$$A = \Sigma(1, 2, 4, 7)$$

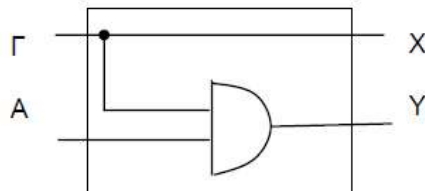
Αποδεικνύεται ότι δεν χρειάζεται αισθητήρας στην περιοχή B

	00	01	11	10
0	0	X	1	0
1	0	1	X	X

$$X = \Gamma$$

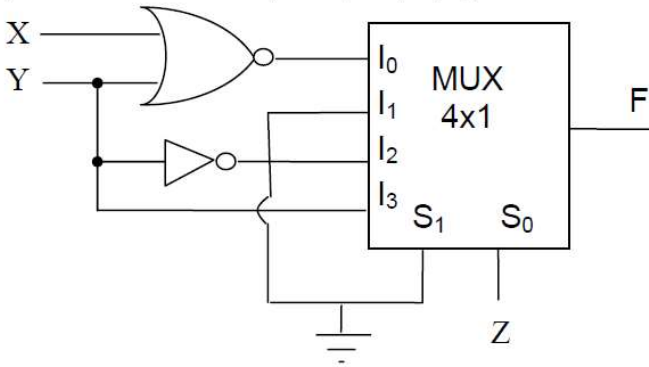
	00	01	11	10
0	0	X	0	0
1	0	1	X	X

$$Y = A\Gamma$$



## ΑΣΚΗΣΗ 15

A) Στο ακόλουθο κύκλωμα οι μεταβλητές εισόδου είναι οι X, Y, Z. Να γραφεί η απλοποιημένη λογική συνάρτηση F.



**Λύση:**

Α' τρόπος: Πίνακας Αλήθειας

x	y	z	(X+Y)'	F
0	0	0	1	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	1	0	0
1	0	0	0	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	0	0

$$F = x' + y' + z' = (xyz)'$$

Β' τρόπος: Λογική

Το  $S_1$  είναι πάντα 0. Άρα οι γραμμές επιλογής μπορεί να έχουν τις τιμές  $S_1 S_0 = 00$  ή  $S_1 S_0 = 01$ .

Αν  $S_1 S_0 = 00$  δηλαδή αν  $z=0$  τότε  $F = I_0 = (x+y)' = x'y'$

Αν  $S_1 S_0 = 01$  δηλαδή αν  $z=1$  τότε  $F = I_1 = 0$

Δηλαδή  $F = x'y'z'$

Γ' τρόπος

Λογική Συνάρτηση πολυπλέκτη:

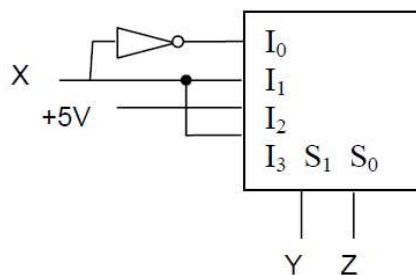
$$F = S_1' S_0' I_0 + S_1' S_0 I_1 + S_1 S_0' I_2 + S_1 S_0 I_3 = 1z'I_0 + 1zI_1 + 0z'I_2 + 0zI_3 = z'(x+y)' + 1z0 = z'(x+y)' = z'x'y'$$

B) Να υλοποιηθεί η  $F = \Sigma(0,2,5,6,7)$  με χρήση κατάλληλου πολυπλέκτη

**Λύση:**

Τρεις μεταβλητές X, Y, Z

	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$X'$	1	0	1	0
X	0	1	1	1
	$X'$	X	1	X



## ΑΣΚΗΣΗ 16

Να γίνει ο πίνακας αλήθειας του J-K flip-flop, και να εξαχθεί η εξίσωση κατάστασης.

Q(t-1)	J	K	Q(t)
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0

$$Q(t) = Q'J + QK'$$

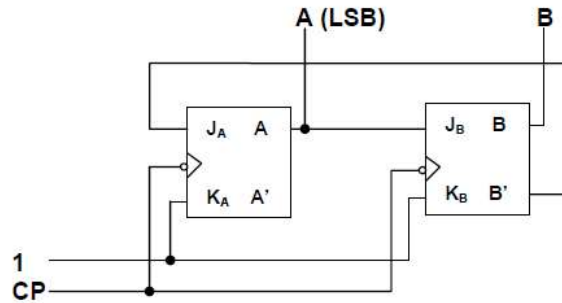
**2<sup>ο</sup> Ερώτημα:** Να σχεδιαστεί το διάγραμμα καταστάσεων του σύγχρονου ακολουθιακού κυκλώματος που παρουσιάζεται στο διπλανό σχήμα.

$$J_A = B' \quad J_B = A$$

$$K_A = 1 \quad K_B = 1$$

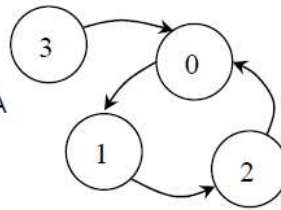
$$\text{Επομένως } A(t+1) = A'J_A + AK'_A = A'B' \quad \text{και}$$

$$B(t+1) = B'J_B + BK'_B = AB'$$



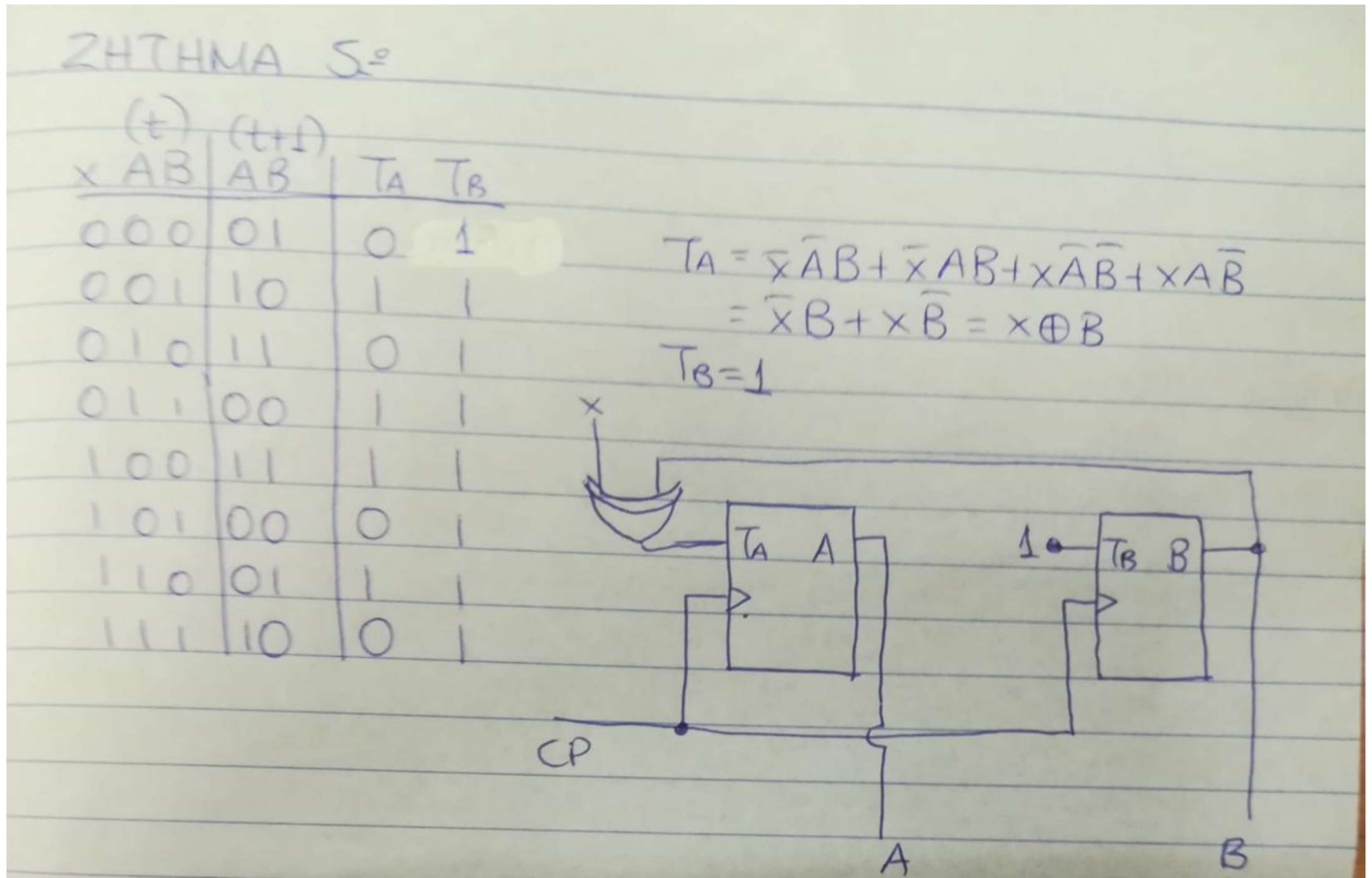
A(t)	B(t)	A(t+1)	B(t+1)
0	0	1	0
0	1	0	0
1	0	0	1
1	1	0	0

Επειδή A=LSB τα bytes είναι της μορφής BA



## ΑΣΚΗΣΗ 17

Σχεδιάστε έναν μετρητή με εξωτερική είσοδο  $x$  ο οποίος να μετράει με την επόμενη επαναλαμβανόμενη δυαδική ακολουθία: Αν  $x=0$  : 0-1-2-3-0-1- ... Αν  $x=1$ : 3-2-1-0-3-2-... Χρησιμοποιείστε T flip-flops και τον ελάχιστο αριθμό πυλών δύο εισόδων.



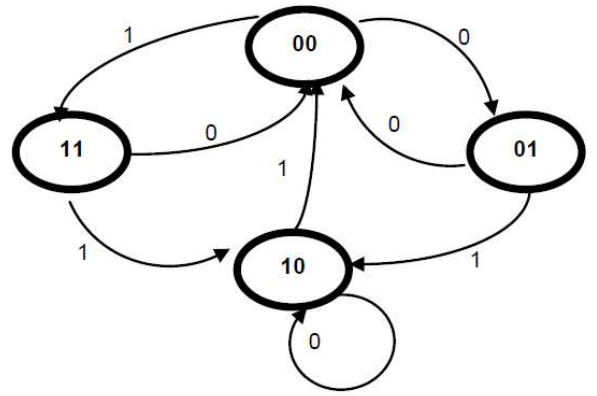
## ΑΣΚΗΣΗ 18

α) Να σχεδιαστεί το κύκλωμα ενός ημιαθροιστή

β) Να γίνει ο πίνακας καταστάσεων και ο πίνακας διέγερσης για το T flip flop και να εξαχθεί η εξίσωση κατάστασης. Θεωρείται δεδομένο ότι το T flip-flop αλλάζει κατάσταση αν T=1 και δεν αλλάζει κατάσταση όταν T=0

γ) Υλοποιήστε το ακολουθιακό κύκλωμα που περιγράφεται στο διπλανό διάγραμμα καταστάσεων, χρησιμοποιώντας: ένα T flip-flop, ένα J-K flip-flop και τον ελάχιστο αριθμό ημιαθροιστών.

Η εξίσωση κατάστασης του J-K flip-flop είναι:  $Q(t) = Q'(t-1)J + Q(t-1)K'$



**ΖΗΤΗΜΑ 3=0**

α) 

x	y	K	A
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

$$K = xy$$

$$A = \bar{x}y + x\bar{y} = x \oplus y$$

β) 

Q(t-1)	T	Q(+)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$Q(+)=\bar{Q}T + Q\bar{T}$$

Q(+)	Q(-)	T
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

γ) 

x	A	B	T <sub>B</sub>
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

$$A(t) = \bar{x}A\bar{B} + x\bar{A}\bar{B} + x\bar{A}B + xAB$$

$$= \bar{A} \cdot x + A(x \oplus B)$$

$$= \bar{A}x + A(x \oplus B) \Rightarrow J_A = x, K_A = x \oplus B$$

$$Q(+)=\bar{Q}J + QK$$

$$B(+)=\bar{x}\bar{A}\bar{B} + x\bar{A}\bar{B} = \bar{B}\bar{A}$$

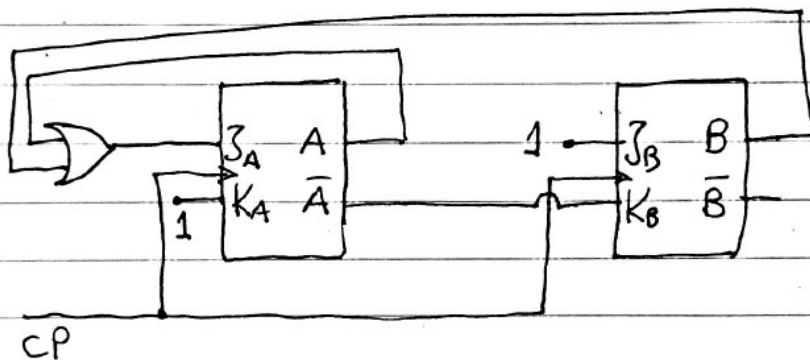
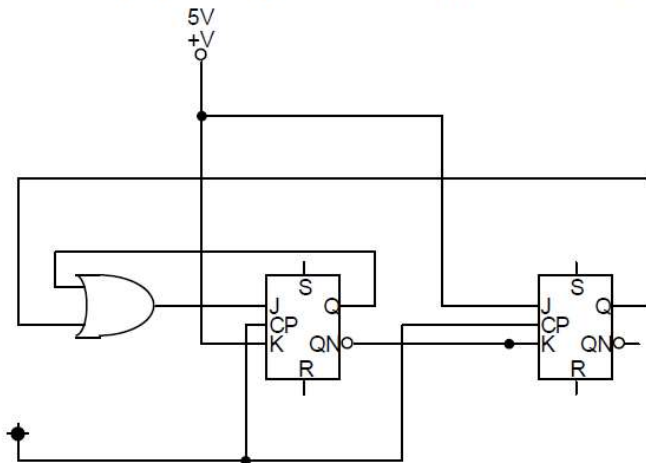
$$T_B = \bar{A} + B$$

x	A	B	T <sub>B</sub>
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

$$\bar{\bar{A+B}} = \overline{A+B} = A \cdot \bar{B}$$

## ΑΣΚΗΣΗ 19

Να σχεδιαστεί το διάγραμμα καταστάσεων του ακόλουθου σύγχρονου ψηφιακού μετρητή  
 Δίνεται η εξίσωση κατάστασης του J-K flip-flop:  $Q(t+1) = Q'(t)J + Q(t)K'$



$$J_A = A + B$$

$$K_A = 1$$

$$J_B = 1$$

$$K_B = \bar{A}$$

↙ εννοείται A(t) ↘

$$A(t+1) = \bar{A}J_A + AK_A$$

$$A(t+1) = \bar{A}(A+B) + A \cdot 1$$

$$A(t+1) = \bar{A}A + \bar{A}B + A$$

$$A(t+1) = \bar{A}B + A$$

↙ εννοείται B-bar(t) ↘

↙ εννοείται B(t) ↘

$$B(t+1) = \bar{B}J_B + BK_B$$

$$B(t+1) = \bar{B} \cdot 1 + B\bar{A}$$

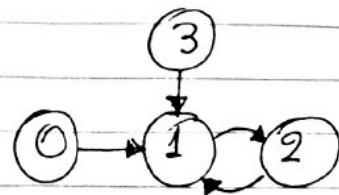
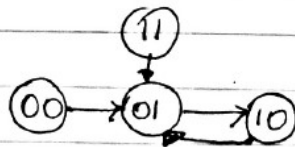
$$B(t+1) = \bar{B} + AB$$

$$B(t+1) = (\bar{B} + A)(\bar{B} + B)$$

A(t)B(t)	A(t+1)	B(t+1)
00	0	1
01	1	0
10	0	1
11	0	1

$$B(t+1) = A + \bar{B}$$

το B(t+1) είναι 1 όταν A=1 ή όταν B=0





## ΑΣΚΗΣΗ 20

Να σχεδιαστεί σύγχρονος μετρητής με μία εξωτερική είσοδο  $x$  που να μετράει τις επαναλαμβανόμενες ακολουθίες

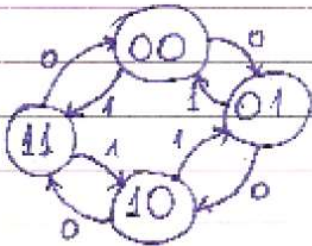
a) 0-1-2-3-0-1.... αν  $x=0$

b) 0-3-2-1-0-3.... αν  $x=1$

Ο μετρητής να σχεδιαστεί με τη χρήση T flip-flops.

3(10) = 1(2) χρειαζόμαστε 2 flip-flops

Διάγραμμα Καταστάσεων



Πίνακες Διέξευσης των flip-flop

Είσοδος	(t-1)		(t)		Διέξεις	
	x	AB	AB	TA	TB	
0	0	00	01	0	1	
1	0	01	10	1	1	
2	0	10	11	0	1	
3	0	11	00	1	1	
4	1	00	11	1	1	
5	1	01	00	0	1	
6	1	10	01	1	1	
7	1	11	10	0	1	

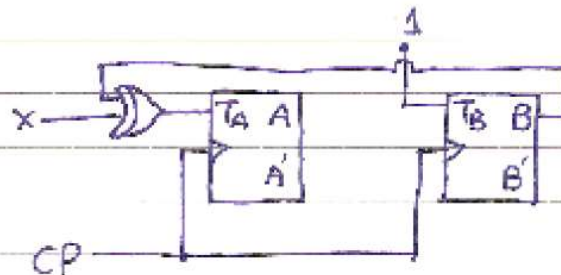
Εξισώσεις Διέξευσης

$$T_B = 1$$

Απόδοσίνση του  $T_A$

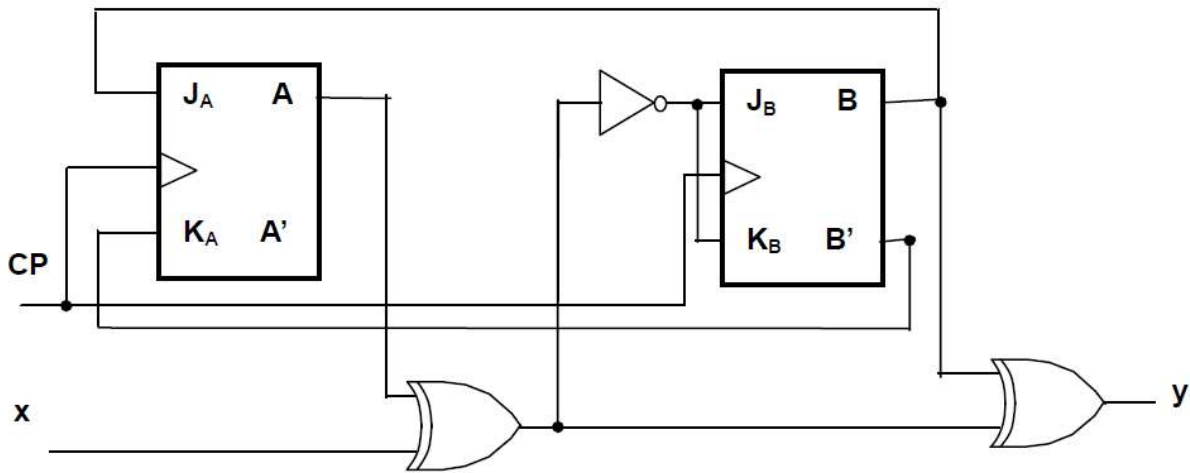
x \ AB	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	1	0	0	1

$$T_A = x'B + xB' = x \oplus B$$



## ΑΣΚΗΣΗ 21

Ένα ακολουθιακό κύκλωμα έχει δύο JK flip-flops, μια είσοδο x και μία έξοδο y. Το λογικό διάγραμμα του κυκλώματος φαίνεται στο ακόλουθο σχήμα. Βρείτε τον πίνακα και το διάγραμμα καταστάσεων του κυκλώματος.



ΑΠΟ ΤΟ ΚΥΚΛΩΜΑ:

$$\left. \begin{matrix} J_A = B \\ K_A = B' \end{matrix} \right\} A(t+1) = A'J_A + AK_A = A'B + AB = B \Rightarrow \boxed{A(t+1) = B(t)}$$

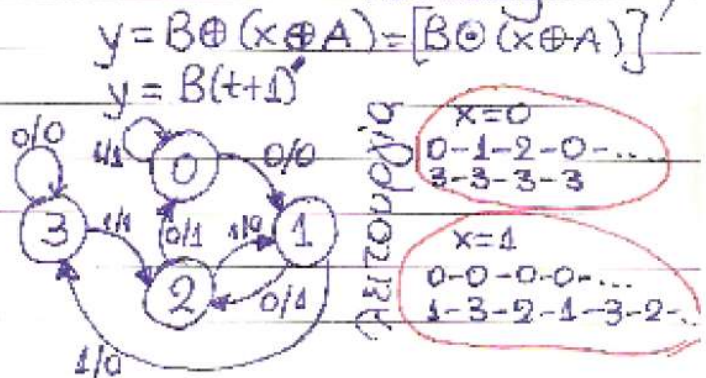
$$\left. \begin{matrix} J_B = (x \oplus A)' \\ K_B = (x \oplus A) \end{matrix} \right\} \Rightarrow B(t+1) = B'J_B + BK_B = B'(x \oplus A)' + B(x \oplus A) = [B \oplus (x \oplus A)]' = B \oplus (x \oplus A) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow B(t+1) = B \oplus (x'A + xA') = B'x'A' + B'xA + Bx'A + BxA' \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{B(t+1) = x'A'B' + xAB' + x'A'B + xA'B} \quad \text{ή βρίσκω τους ελαχιστόρους με Karnaugh}$$

$$B(t+1) = \Sigma(0, 6, 3, 5)$$

x	A(t)	B(t)	A(t+1)	B(t+1)	y
0	0	0	0	1	0
0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	0	1
1	1	1	1	0	1

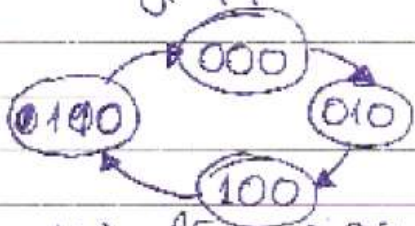


## ΑΣΚΗΣΗ 22

Να σχεδιαστεί σύγχρονος μετρητής που να μετράει την επαναλαμβανόμενη ακολουθία 0-2-4-6-0-2-.... Ο μετρητής να σχεδιαστεί με τη χρήση J-K flip-flops και να είναι αυτοδιορθούμενος.  
 Υπόδειξη: Τους αχρησιμοποίητους όρους να τους θεωρήσετε **αδιάφορους** (όχι δεδομένους για αυτόματη διόρθωση), έτσι ώστε να τους χρησιμοποιήσετε κατά το επιθυμητό για βέλτιστη υλοποίηση (με τον ελάχιστο αριθμό πυλών)

Οι καταστάσεις του μετρητή να απεικονίζονται στο ολοκληρωμένο 7-segment.

Διάγραμμα καταστάσεων



$$A(t) = f_1[A(t-1), B(t-1), \Gamma(t-1)]$$

A \ B \ \Gamma	00	01	11	10
0	0	X	X	1
1	1	X	X	0

$$A(t) = A'B + AB' = A \oplus B$$

$$B(t) = f_2[A(t-1), B(t-1), \Gamma(t-1)]$$

A \ B \ \Gamma	00	01	11	10
0	1	X	X	0
1	1	X	X	0

$$B(t) = B'$$

Πίνακας Καταστάσεων

Προηγούμενη Κατάσταση (t-1)			Παρούσα Κατάσταση (t)		
A	B	\Gamma	A	B	\Gamma
0	0	0	0	1	0
0	0	1	X	X	X
0	1	0	1	0	0
0	1	1	X	X	X
1	0	0	1	1	0
1	0	1	X	X	X
1	1	0	0	0	0
1	1	1	X	X	X

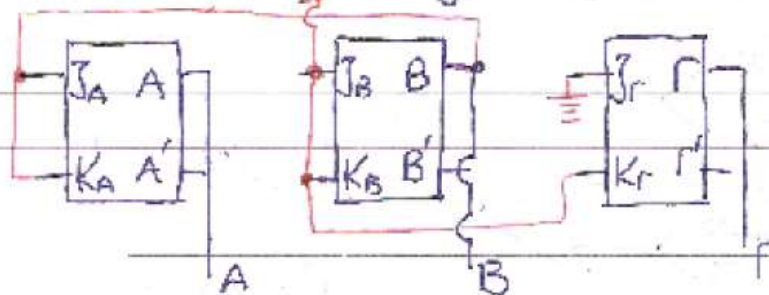
$\Gamma(t) = 0$  θεωρώ όλους τους αδιάφορους όρους ως μηδενικά

$$A(t) = A'J_A + AK_A = A'B + AB'$$

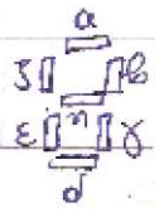
$$B(t) = B'J_B + BK_B = B' \cdot 1 + B \cdot 1'$$

$$\Gamma(t) = \Gamma'J_\Gamma + \Gamma K_\Gamma = \Gamma' \cdot 0 + \Gamma \cdot 1'$$

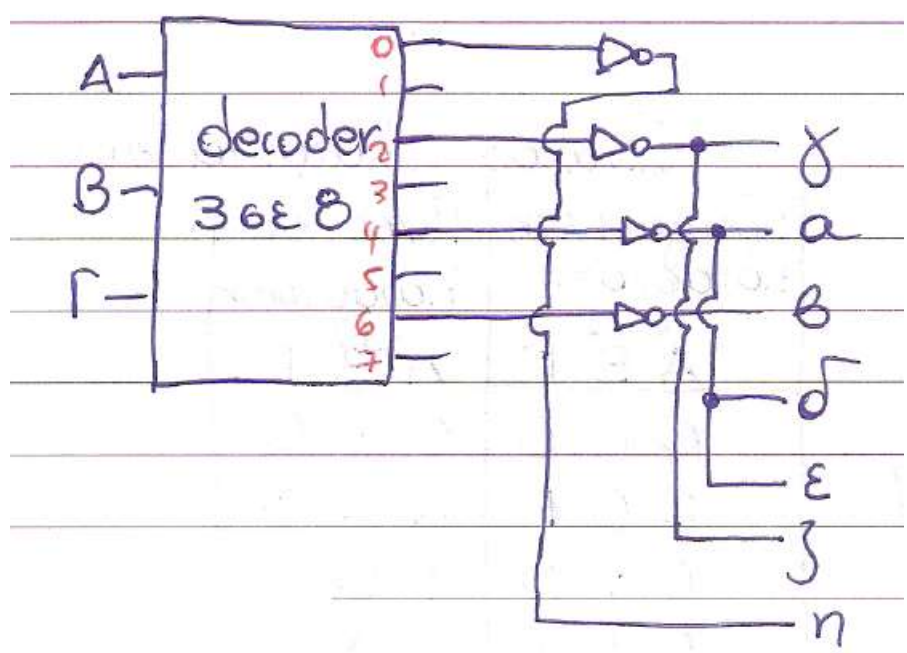
- $J_A = B$
- $K_A = B$
- $J_B = 1$
- $K_B = 1$
- $J_\Gamma = 0$
- $K_\Gamma = 1$



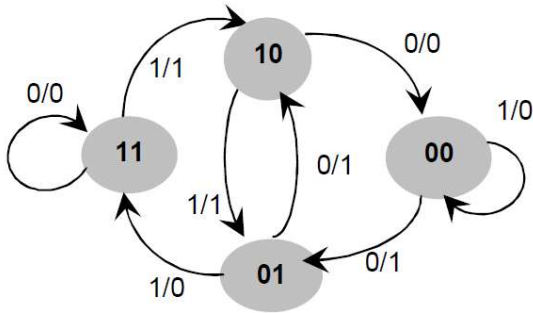
	A	B	Γ	a	b	γ	δ	ε	ζ	η
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	1	*	*	*	*	*	*	*
2	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0	1	1	*	*	*	*	*	*	*
4	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	1	0	1	*	*	*	*	*	*	*
6	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	1	1	1	*	*	*	*	*	*	*



$a = \prod(4) = A' + B + \Gamma = (A'B'\Gamma')$   
 $b = \prod(6) = A' + B' + \Gamma = (A'B\Gamma')$   
 $\gamma = \prod(2) = A + B' + \Gamma = (A'B\Gamma')$   
 $\delta = \prod(4) = A' + B + \Gamma = (A'B'\Gamma')$   
 $\epsilon = \prod(4) = \delta$   
 $\zeta = \prod(2) = \gamma$   
 $\eta = \prod(0) = A + B + \Gamma = (A'B'\Gamma')$   
 η Karnaugh (x7)



## ΑΣΚΗΣΗ 23



Q(t)	Q(t+1)	J	K
0	0	0	X
0	1	1	X
1	0	X	1
1	1	X	0

Το διάγραμμα καταστάσεων ενός σύγχρονου ακολουθιακού κυκλώματος φαίνεται στο διπλανό σχήμα. Το κύκλωμα έχει μια εξωτερική είσοδο  $x$  και μία εξωτερική έξοδο  $y$ .

**A)** Να υλοποιηθεί με χρήση JK flip-flops και τον ελάχιστο αριθμό πυλών. **(B.A.30)**

**B)** Έστω η γεννήτρια παλμών του ρολογιού έχει συχνότητα 10 Hz. Η είσοδος έχει τεθεί στο  $x=1$  και η αρχική κατάσταση είναι 11. Η συμπεριφορά του κυκλώματος είναι περιοδική; Αν ναι, ποια η περίοδός του; **(B.A.10)**

**Γ)** Στην είσοδο του κυκλώματος εισέρχεται σειριακά το 8μπιτο byte: 00111001 και η αρχική κατάσταση είναι 11, να βρεθεί η ακολουθία εξόδου. **(B.A.10)**

### Υπόδειξη:

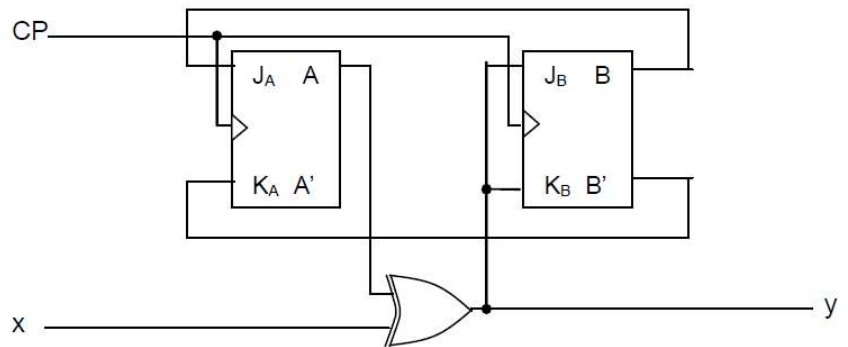
Δίνεται η εξίσωση κατάστασης του JK flip-flop:

$$Q(t+1) = JQ'(t) + K'Q(t)$$

και ο πίνακας διέγερσης.

**α)**

x	A(t-1)	B(t-1)	A(t)	B(t)	y
0	0	0	0	1	1
0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	1
1	1	1	1	0	1



$$A(t) = x'A'B + x'AB + xA'B + xAB = A'B + AB. \text{ Άρα } J_A = B \text{ και } K_A = B'$$

$$B(t) = x'A'B' + x'AB' + xA'B' + xAB' = B'(x \oplus A)' + B(x \oplus A). \text{ Άρα } J_B = K_B = (x \oplus A)'$$

$$y = x'A'B' + x'A'B + xAB' + xAB = (x \oplus A)'$$

**β)** Το ρολόι παράγει παλμούς με περίοδο 0,1 s. Αν  $x=1$  τότε η ακολουθία των μετρήσεων σε κάθε παλμό του ρολογιού είναι 3-2-1-3-2-1. Άρα, είναι περιοδική με περίοδο 3 παλμούς του ρολογιού δηλαδή 0,3 s.

<p><b>γ)</b></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>11</td><td>10</td><td>01</td><td>11</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>	0	0	1	1	1	0	0	1	11	11	11	10	01	11	11	10	0	0	1	1	0	0	0	1	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>11</td><td>10</td><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td><td>01</td><td>10</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	1	0	0	1	1	1	0	0	11	10	00	01	11	10	01	10	1	0	1	0	1	1	1	0
0	0	1	1	1	0	0	1																																										
11	11	11	10	01	11	11	10																																										
0	0	1	1	0	0	0	1																																										
1	0	0	1	1	1	0	0																																										
11	10	00	01	11	10	01	10																																										
1	0	1	0	1	1	1	0																																										

Η ακολουθία εξόδου είναι 00110001 ή 10101110 ανάλογα αν μπαίνει πρώτο στην είσοδο το MSB ή το LSB.