

Μαθηματική Μοντελοποίηση
Μαθηματικά Μοντέλα
Άμυνας και Ασφάλειας
των Επιχειρήσεων

Γ' Μαχίμων - Γ' Μηχανικών
2023 - 2024

Μαθηματικά Μοντέλα πεδίων μαχών

1. Frederick William Lanchester (1868-1946),
Βρετανός → πρώτο μαθηματικό μοντέλο πεδίων
μάχης Α' Παγκοσμίου Πολέμου

2. Wayne Hughes → Salvo Mathematical Model
(1995) ⇒ σύγχρονα πολεμικά πλοία, τα οποία
φέρουν κατευθυνομένων βλημάτων

3. Lewis Fry Richardson (1881-1953), Βρετανός
μετεωρολόγος → μοντέλο ανταγωνιστικών
εξοπλισμών (1949)

Τα μαθηματικά μοντέλα 1, 3 είναι γραμμικά
συστήματα 1ης τάξης διαφορικών εξισώσεων με
σταθερούς συντελεστές, δύο κατηγοριών

1. Ομογενή Συστήματα Δ. Ε.
2. Μη ομογενή Συστήματα Δ.Ε.,
όπου η ανεξάρτητη μεταβλητή είναι ο χρόνος,
οπότε αποτελούν Δυναμικά Συστήματα Διαφορικών
Εξισώσεων

Το μοντέλο Hughes είναι συμμετρικές αλγεβρικές
Εξισώσεις.

1. Ομογενή Συστήματα Διαφορικών Εξισώσεων

Έστω γραμμικό σύστημα δύο διαφορικών εξισώσεων με σταθερούς συντελεστές

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= \dot{x} = \alpha x + \beta y \\ \frac{dy}{dt} &= \dot{y} = \gamma x + \delta y\end{aligned}\quad (1)$$

όπου $x(t), y(t)$ είναι άγνωστες συναρτήσεις $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ γνωστοί πραγματικοί αριθμοί

Συνοδεύονται από περιορισμούς,

Αρχικές συνθήκες έστω $x(0)=100, y(0)=150$

1a. Επίλυση ομογενούς γραμμικού Σ.Δ.Ε.

Μέθοδος πινάκων-ιδιοτιμών- ιδιοδιανυσμάτων

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad \text{ή} \quad \vec{Y}' = A \cdot \vec{Y}, \quad \text{όπου}$$
$$\vec{Y}' = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix}, \quad \vec{Y} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
$$A - \lambda I = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A - \lambda I = \begin{bmatrix} \alpha - \lambda & \beta \\ \gamma & \delta - \lambda \end{bmatrix}$$

Η χαρακτηριστική εξίσωση του συστήματος

Είναι $p(\lambda) = 0$ ή $\det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow$

$$\begin{vmatrix} a-\lambda & \beta \\ \gamma & \delta-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (a-\lambda)(\delta-\lambda) - \beta\gamma = 0 \Rightarrow$$

$$\lambda^2 - (a+\delta)\lambda + (a\delta - \beta\gamma) = 0 \quad (2)$$

Η εξίσωση (2) είναι μια αλγεβρική εξίσωση ως προς λ , 2ου βαθμού.

Διακρίνουμε τις εξής περιπτώσεις ως προς το είδος λύσεων της (2)

1. Η εξίσωση (2) έχει $\Delta > 0$, οπότε δύο ριζές πραγματικές και διαίρετες.

$$\text{Αν } \Delta = (a+\delta)^2 - 4(a\delta - \beta\gamma) > 0 \Leftrightarrow \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$$

$$\text{με } \lambda_1 \neq \lambda_2$$

Έστω στην ιδιότητή λ_1 αντιστοιχεί το ιδιοδιάνυ-

$$\text{σημα } \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{bmatrix} \text{ στην δε } \lambda_2 \text{ αντιστοιχεί το}$$

$$\text{ιδιοδιάνυσμα } \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{bmatrix}, \text{ τα οποία βρίσκουμε}$$

από τις σχέσεις:

$$(A - \lambda_1 I) \vec{v}_1 = \vec{0} \text{ και } (A - \lambda_2 I) \vec{v}_2 = \vec{0} \quad (3)$$

Αφού βρούμε τα ιδιονύματα, βρίσκουμε τη γενική λύση του Συστήματος (1)

και είναι

$$\vec{Y}(t) = C_1 \vec{v}_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 \vec{v}_2 e^{\lambda_2 t} \quad C_1, C_2 \in \mathbb{R} \quad (4)$$

Όταν έχουμε αρχικές συθήκες υποτομογνωμε

το C_1, C_2 , οπότε από (4) έχουμε

$$\vec{Y}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = C_1 \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{bmatrix} e^{\lambda_1 t} + C_2 \begin{bmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{bmatrix} e^{\lambda_2 t}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} x(t) &= C_1 \alpha_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 \alpha_2 e^{\lambda_2 t} \\ y(t) &= C_1 \beta_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 \beta_2 e^{\lambda_2 t} \end{aligned}$$

Παράδειγμα

Να λυθεί το σύστημα:

$$\frac{dx}{dt} = 4x - y \quad (1)$$

$$\frac{dy}{dt} = -4x + 4y$$

$$x(0) = 3, \quad y(0) = 2$$

Επίλυση

$$\bullet A = \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ -4 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow A - \lambda I = \begin{bmatrix} 4-\lambda & -1 \\ -4 & 4-\lambda \end{bmatrix} \Rightarrow$$
$$\det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 4-\lambda & -1 \\ -4 & 4-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (4-\lambda)^2 - 4 = 0$$

$$\Rightarrow (\lambda - 6)(\lambda - 2) = 0$$

$\lambda_1 = 6$
 $\lambda_2 = 2$

Ιδιότητες

• Ιδιοσιανά σημεία

$$(A - \lambda_1 I) \vec{v}_1 = \vec{0} \quad \text{και} \quad (A - \lambda_2 I) \vec{v}_2 = \vec{0}$$

$$\lambda_1 = 6 \Rightarrow \begin{bmatrix} 4-6 & -1 \\ -4 & 4-6 \end{bmatrix} \cdot \vec{v}_1 = \vec{0} \Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 \\ -4 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow -2a_1 - b_1 = 0 \Rightarrow b_1 = -2a_1$$

$$-4a_1 - 2b_1 = 0 \Rightarrow b_1 = -2a_1$$

$$\text{Άρα } \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ -2a_1 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v}_1 = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Χωρίς βιάση της γενικότητας δευτερούμε $a_1 = 1$

οπότε $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$. Για $\lambda_2 = 2$, αντιστοιχεί το \vec{v}_2 :

$$(A - \lambda_2 I) \vec{v}_2 = \vec{0} \Rightarrow \begin{bmatrix} 4-2 & -1 \\ -4 & 4-2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} 2a_2 - b_2 = 0 \\ -4a_2 + 2b_2 = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} b_2 = 2a_2 \\ b_2 = 2a_2 \end{array} \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ 2a_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v}_2 = a_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{a_2 = 1} \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

και επομένως το ιδιόδιανυσμα $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$, το οποίο αντιστοιχεί όπως είπαμε στην ιδιότητή $\lambda_2 = 2$.

Άρα η γενική λύση του αρχικού συστήματος (1)

είναι

$$\vec{Y}(t) = C_1 \vec{v}_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 \vec{v}_2 e^{\lambda_2 t}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = C_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix} e^{6t} + C_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} e^{2t}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x(t) = C_1 e^{6t} + C_2 e^{2t} \\ y(t) = -2C_1 e^{6t} + 2C_2 e^{2t} \end{cases} \quad \text{n γενική λύση του αρχικού συστήματος}$$

Δίνονται δύος σι αρχικές τιμές, $x(0)=3$, $y(0)=2$

Αντικαθιστούμε και εξουμε

$$\begin{cases} 3 = x(0) = C_1 + C_2 \\ 2 = y(0) = -2C_1 + 2C_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_1 + C_2 = 3 \\ -2C_1 + 2C_2 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_2 = 2 \\ C_1 = 1 \end{cases}$$

Τελικά η λύση του προβλήματος είναι

$$x(t) = e^{6t} + 2e^{2t}$$

$$y(t) = -2e^{6t} + 4e^{2t}$$

2. Av $\Delta = 0 \Rightarrow$ Miapīja ūpīmī, ē'otās $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda \in \mathbb{R}$.

Ta autīstotixa eīval $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix}$ kai $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix}$

ta opoia prokūptou v̄s eīnīs:

To \vec{v}_1 apō tnu eīlōwan $(A - \lambda I)\vec{v}_1 = \vec{0}$ kai

to \vec{v}_2 , to opoio onomājetai kai jenikeunuevo
išiōdīānušma, apō tnu eīlōwan $(A - \lambda I)\vec{v}_2 = \vec{v}_1$

H jenikī λūon tou arxīwou sūtīmātos (1)
eīval:

$$\vec{Y}(t) = c_1 \vec{v}_1 e^{\lambda t} + c_2 (t \vec{v}_1 + \vec{v}_2) e^{\lambda t}, \text{ ðpou}$$

$$\vec{Y}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} \text{ mē } \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix}$$

ðpa

$$x(t) = c_1 a_1 e^{\lambda t} + c_2 (t a_1 + a_2) e^{\lambda t}$$

$$y(t) = c_1 b_1 e^{\lambda t} + c_2 (t b_1 + b_2) e^{\lambda t}, c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$

3. 'Orav $\Delta < 0$, tōte n eīlōwan n xarakm̄r-

stīkī eīxi δ ūo qīges sūfūjeis mūgadīkes,

$$\text{è'otās } \lambda_1 = b + i c, \quad \lambda_2 = b - i c, \quad c \neq 0$$

Itnu perīptōwan qutī fpiōkoume to išiō-

diānušma muđvo nou autīstotixa ē' stnu $\lambda_1 = b + i c$

έστω \vec{v} , από $(A - \lambda I) \vec{v} = 0$

και η γενική λύση είναι:

$$\vec{Y}_1(t) = e^{bt} \left[c_1 \operatorname{Re}(\vec{v}) \cos(ct) - c_2 \operatorname{Im}(\vec{v}) \sin(ct) \right]$$

$$\vec{Y}_2(t) = e^{bt} \left[c_1 \operatorname{Im}(\vec{v}) \cos(ct) + c_2 \operatorname{Re}(\vec{v}) \sin(ct) \right]$$

όπου $\operatorname{Re}(\vec{v})$ και $\operatorname{Im}(\vec{v})$ το πραγματικό και

φανταστικό μέρος του ιδιοδιανύσματος \vec{v} .

Παράδειγμα: Έστω το διάνυσμα $\vec{v} = \begin{bmatrix} 2-3i \\ -1-i \end{bmatrix}$

$$\text{Τότε } \vec{v} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \end{bmatrix}i \Rightarrow \operatorname{Re}(\vec{v}) = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix}, \operatorname{Im}(\vec{v}) = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Παραδείγματα

1. Να λυθεί το πρόβλημα αρχικών τιμών (Π. Α. Τ)

$$\dot{x}(t) = 3x - y$$

$$\dot{y}(t) = 2x$$

$$x(0) = 2, y(0) = 1$$

Λύση

$x(t), y(t)$: άγνωστες συναρτήσεις

- $A = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} \Rightarrow A - \lambda I = \begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 \\ 2 & -\lambda \end{vmatrix}$, άρα

Χαρακτηριστική εξίσωση του πίνακα Α

$$P(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow$$

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 \\ 2 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda(3-\lambda) + 2 = 0 \Rightarrow \lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0 \Rightarrow$$

$$\lambda_1 = 1 \quad \lambda_2 = 2$$

Επομένως οι ιδιοτύπες είναι $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 2$.

- Εύρεση ιδιότηταν διάταξης, έστι $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix}$ το ιδιότηταν διάνυσμα που αντιστοιχεί στην ιδιότητα $\lambda_1 = 1$ και αντίστοιχα $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix} = [a_2, b_2]^T$ στην $\lambda_2 = 2$.

$$(A - \lambda_1 I) \vec{v}_1 = \vec{0} \Rightarrow \begin{bmatrix} 3-1 & -1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{array}{l} 2a_1 - b_1 = 0 \\ 2a_1 - b_1 = 0 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} b_1 = 2a_1 \\ b_1 = 2a_1 \end{array} \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} a_1 \\ 2a_1 \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \text{ θέτοντας } a_1 = 1.$$

Αντίστοιχα για $\lambda_2 = 2$ έχουμε: $(A - \lambda_2 I) \cdot \vec{v}_2 = \vec{0}$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 3-2 & -1 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow a_2 - b_2 = 0 \Rightarrow \begin{array}{l} a_2 = b_2 \\ 2a_2 - 2b_2 = 0 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} a_2 = b_2 \\ a_2 = b_2 \end{array}$$

$$\text{άρα } \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} a_2 \\ a_2 \end{bmatrix} = a_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ if } a_2 = 1$$

$$\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = c_1 \vec{v}_1 e^{\lambda_1 t} + c_2 \vec{v}_2 e^{\lambda_2 t} \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} e^t + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} e^{2t} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x(t) = c_1 e^t + c_2 e^{2t} \\ y(t) = 2c_1 e^t + c_2 e^{2t} \end{cases}, c_1, c_2 \in \mathbb{R}. \text{ Έχουμε όμως } x(0), y(0) = 1, \text{ αρα}$$

$$\begin{aligned} \bullet \quad t=0 \Rightarrow 2 &= c_1 + c_2 \quad | \quad c_1 = -1 \\ \Rightarrow 1 &= 2c_1 + c_2 \quad | \quad c_2 = 3 \end{aligned}$$

Άρα η λύση του ΠΑΤ είναι:

$$x(t) = -e^t + 3e^{2t}$$

$$y(t) = -2e^t + 3e^{2t}$$

2. Να λυθεί το ΠΑΤ

$$\frac{dx}{dt} = \dot{x}(t) = -4x + y \quad x(0) = 1, y(0) = -1$$

$$\frac{dy}{dt} = \dot{y}(t) = -x - 2y$$

1. Εύρεση ιδιοτιμών

$$A = \begin{bmatrix} -4 & 1 \\ -1 & -2 \end{bmatrix} \Rightarrow A - \lambda I = \begin{bmatrix} -4-\lambda & 1 \\ -1 & -2-\lambda \end{bmatrix}$$

Άρα $P(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow$

$$(-4-\lambda)(-2-\lambda) + 1 = 0 \Rightarrow (\lambda+3)^2 = 0 \Rightarrow$$

$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda = -3$, Διπλή ρίζα

2. Εύρεση ιδιοδιανυσμάτων

Θα βρούμε τα ιδιοδιανύσματα \vec{v}_1 και \vec{v}_2 ως εξής:

Άρα για $\lambda = -3 \Rightarrow (A - \lambda I) \vec{v}_1 = \vec{0} \Rightarrow$

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -\alpha_1 + \beta_1 = 0 \\ -\alpha_1 + \beta_1 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = \beta_1 \\ \alpha_1 = \beta_1 \end{cases} \rightarrow \vec{v}_1 = \alpha_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \alpha_1 = 1$$

Το δεύτερο ιδιοδιανύσμα \vec{v}_2 , επειδή $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

$$\text{βρίσκεται από τη σχέση } (A - \lambda I) \vec{v}_2 = \vec{v}_1$$

Κατά συνέπεια έχουμε :

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} -\alpha_2 + \beta_2 = 1 \\ -\alpha_2 + \beta_2 = 1 \end{array} \rightarrow$$

$$\beta_2 = 1 + \alpha_2 \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} \alpha_2 \\ 1 + \alpha_2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\alpha_2 = 0} \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

3. Εύρεση Γενικής λύσης του αρχικού συστήματος

$$\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-3t} + c_2 \left(t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) e^{-3t}$$

$$\Rightarrow x(t) = c_1 e^{-3t} + c_2 t e^{-3t} \Rightarrow x(t) = (c_1 + t c_2) e^{-3t}$$

$$y(t) = c_1 e^{-3t} + c_2 (t+1) e^{-3t}$$

$$\Rightarrow y(t) = [c_1 + c_2 (t+1)] e^{-3t}, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$

4. Επίλυση του προβλήματος αρχικών τιμών (ΠΑΤ)

Εφαρμογή αρχικών τιμών $x(0)=1, y(0)=-1$, για την εύρεση των c_1 και c_2

$$t=0 \Rightarrow 1 = c_1 \Rightarrow c_1 = 1$$

$$t=0 \Rightarrow -1 = [1 + c_2 (0+1)] e^0 \Rightarrow c_2 = -2$$



$$\text{Επομένως } x(t) = (1-2t)e^{-3t} \\ y(t) = [1-2(t+1)]e^{-3t} \Rightarrow$$

$$y(t) = (-2t-1)e^{-3t}$$

3. Να λυθεί το σύστημα

$$\frac{dx}{dt} = \dot{x} = x + 2y$$

$$\frac{dy}{dt} = \dot{y} = -3x + y$$

Λύση:

1. Εύρεση ιδιοτιμών

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A - \lambda I = \begin{bmatrix} 1-\lambda & 2 \\ -3 & 1-\lambda \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 \\ -3 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$(1-\lambda)^2 + 6 = 0 \Rightarrow \lambda^2 - 2\lambda + 7 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{2+2i\sqrt{6}}{2}$$

$$\Rightarrow \lambda_1 = 1+i\sqrt{6}, \quad \lambda_2 = 1-i\sqrt{6}$$

2. Εύρεση ιδιοδιανυσμάτων

Στην ιδιότητα $\lambda_1 = 1+i\sqrt{6}$ αντιστοιχεί το ιδιοδιάνυσμα $\vec{v} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$

$$[A - (1+i\sqrt{6})I] \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1-1-i\sqrt{6} & 2 \\ -3 & 1-1-i\sqrt{6} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} -i\sqrt{6} & 2 \\ -3 & -i\sqrt{6} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} -i\sqrt{6}a + 2b &= 0 \\ -3a - i\sqrt{6}b &= 0 \end{aligned} \quad \left| \begin{array}{c} \downarrow \\ \end{array} \right. \quad b = \frac{i\sqrt{6}}{2} a$$

$$\text{Άρα } \vec{v} = \begin{bmatrix} a \\ \frac{i\sqrt{6}}{2}a \end{bmatrix} \Rightarrow \vec{v} = a \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{i\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix} \xrightarrow{a=1} \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{i\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix}$$

$$\text{Οπότε } \vec{V} = \begin{bmatrix} 1 \\ i\frac{\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+0i \\ 0+\frac{i\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + i \left| \frac{0}{\frac{\sqrt{6}}{2}} \right| \Rightarrow \text{Re}(\vec{v}) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ καὶ}$$

$$\text{Im}(\vec{v}) = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix}, \text{ κατὰ τὸν ἔνοια που}$$

ἐνας μηγαδικὸς αριθμὸς $x=a+ib$, ἔχει πραγματικό μέρος, $\text{Re}x=a$ καὶ $\text{Im}x=b$.

3. Γενικὴ λύση του αρχικοῦ συστήματος :

$$\vec{Y}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = e^{at} [c_1 \text{Re}(\vec{v}) \cos(bt) - c_2 \text{Im}(\vec{v}) \sin(bt)]$$

όπου $\lambda_1 = a+ib$ ο μια μηγαδικὴ ιδιότιμὴ που στην περίπτωσή μας είναι: $\lambda_1 = 1+i\sqrt{6}$, οπότε

$$a=1, b=\sqrt{6}$$

Επομένως γενική λύση:

$$\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix} = e^t \begin{bmatrix} C_1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \cos(\sqrt{6}t) - \zeta \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{6}}{2} \end{bmatrix} \sin(\sqrt{6}t)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x(t) = C_1 e^t \cos(\sqrt{6}t) \\ y(t) = -C_2 e^t \sin(\sqrt{6}t) \end{cases} \quad \text{με } C_1, C_2 \text{ αυθαίρετες}$$

σταθερές που εξαρτώνται από τα δεδομένα του προβλήματος.

Παρατίρηση

Σε περίπτωση που ένα ομογενές σύστημα διαφορικών εξισώσεων προσδομοιώγει ένα πεδίο μάχης, τότε αν μας δίνονται οι αρχικές δυνάμεις για $t=0$, μπορούμε να εξάγουμε συμπεράσματα ως πρὸς την έκβαση της μάχης αυτής.

Παράδειγμα

Έστω ότι το σύστημα του Παραδείγματος 2 παριστάνει τις μεταβολές δύο αντιπάλιμνων δυνάμεων X, Y και συγκεκριμένα μεταβολής αριθμούς στρατιωτών.

$$\begin{aligned}\dot{x} &= -4x + 2y \\ \dot{y} &= -x + 2y\end{aligned} \quad | \quad (1)$$

όπου $x(t)$ και $y(t)$ είναι οι συναρτήσεις του αριθμού των στρατιωτών σε σχέση με τον χρόνο t .

Επιπλέον δίνεται $x(0) = x_0 = 100$ και $y(0) = y_0 = 50$

Να εξετασθεί ποια δύναμη θα επικρατήσει
Από την επίλυση του Παραδείγματος 2, γνωρίζουμε ότι $\lambda_1 = \lambda_2 = -3$ και η γενική λύση του συστήματος (1) είναι

$$x(t) = (c_1 + t c_2) e^{-3t}$$

$$y(t) = [c_1 + (t+1)c_2] e^{-3t}$$

Εφαρμόζοντας τις αρχικές συνθήκες $x(0) = 100$ και $y(0) = 50$, έχουμε

$$\begin{aligned} 100 &= (c_1 + 0 \cdot c_2) e^0 & c_1 &= 100 \\ 50 &= [c_1 + (0+1)c_2] e^0 \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} c_2 &= -50 \end{aligned}$$

Κατά συνέπεια σι λύσεις είναι

$$x(t) = (100 - 50t) e^{-3t}$$

$$y(t) = [100 - 50(t+1)] e^{-3t}$$

Για να βρουμε ποια από τις δυνάμεις επικρατεί, μηδενίζουμε τις $x(t)$ και $y(t)$. Επομένως $x(t), y(t)$ μηδενίζονται σε χρόνο t_1, t_2 αντίστοιχα

$$x(t_1) = 0 \Rightarrow 100 - 50t_1 = 0 \Rightarrow t_1 = 2$$

$$y(t_2) = 0 \Rightarrow 100 - 50(t_2+1) = 0 \Rightarrow t_2 = 1$$

Είναι όμως $t_2 < t_1$ που σημαίνει ότι η δύναμη Y εξαντλείται. Έτσι, επομένως η επικρατούσα δύναμη είναι η X.

Υπολογίζουμε και τον αριθμό των επιζώντων της δύναμης X, δείχνοντας $t=1$ στην $x(t)$.

Άρα $x(1) = 50 \cdot 10^{-3} \simeq 2.5$ στρατιώτες, σηλαδή τελικά επιζούν 2 στρατιώτες.
